

УТВЕРЖДАЮ



Начальник отдела
по образованию
Витебского городского
исполнительного комитета

Дорошенко

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городского этапа
республиканской военно-патриотической
игры «Зарница»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок проведения городского этапа республиканской военно-патриотической игры «Зарница» (далее – игра), требования к участникам, сроки проведения.

II. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

2.1. Игра проводится с целью гражданско-патриотического воспитания подрастающего поколения, формирования у детей и подростков устойчивого желания способствовать процветанию страны.

Задачи:

изучение учащимися истории Республики Беларусь, истории Вооруженных Сил Республики Беларусь, истории пионерского движения;

развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;

популяризация среди детей и подростков профессий Вооруженных Сил Республики Беларусь.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ

3.1. Общее руководство городским этапом игры осуществляют отдел по образованию Витебского городского исполнительного комитета, 103-я Витебская отдельная гвардейская воздушно-десантная бригада, Витебский городской Совет ОО «БРПО».

Организационное и методическое обеспечение проведения игры осуществляет государственное учреждение образования «Витебский городской центр дополнительного образования детей и молодежи».

IV. УЧАСТНИКИ

4.1. Игра проводится среди обучающихся учреждений общего среднего образования, членов Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО»), в возрастной категории 12-14 лет включительно, которым на момент республиканского этапа игры «Зарница» не исполнилось 15 лет.

В игре «Зарница» участвуют отряды юнармейцев в составе 10 человек. Гендерный состав отряда: мальчики – 6 человек, девочки – 4 человека. В состав отряда включены юнармейцы следующих специальностей: командир, заместитель командира, разведчик, связист, сапер, военный корреспондент – по 1 человеку, стрелок, санитар – по 2 человека.

4.2. Сопровождение отряда юнармейцев осуществляют руководители отрядов в количестве 2-х человек из числа организаторов пионерского движения и иные заинтересованные, отвечающие за военно-спортивную и военно-патриотическую подготовку.

4.2.1. Руководитель отряда несет ответственность за:
формирование отряда;
подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за ее достоверность;
наличие необходимого снаряжения;
соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами отряда.

4.2.2. Руководитель отряда имеет право получать справки в Штабе этапа игры и в судейской коллегии по всем вопросам, связанным с организацией и проведением игры, а также может подавать протесты.

4.2.3. Руководитель не вправе:
вмешиваться в работу судей;
создавать помехи деятельности судейских бригад;
оказывать помощь своему отряду во время проведения игры, если не было просьбы судей.

В случае фиксации судьями хотя бы одной из перечисленных выше ситуаций отряд дисквалифицируется.

4.2.4. К игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний (основная группа здоровья) для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

4.2.5. Участники отряда обязаны:
соблюдать настоящее Положение, требования Штаба игры и судейской коллегии этапа игры;
соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных

занятиях и при нахождении на объектах игры;

соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри отряда, так и с членами других отрядов, членами Штаба и судейской коллегии этапа игры;

соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;

в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт игры или к руководителю отряда;

соблюдать форму одежды, указанную в настоящем Положении (п.8.1);

соблюдать программу проведения этапа игры «Зарница».

Не соблюдение пункта 4.2.5. является грубым нарушением правил Игры и может повлечь за собой **отстранение** участника.

V. ЭТАПЫ И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

5.1. Игра проводится в шесть этапов:

первый отборочный этап (октябрь 2025 года – первая декада марта 2026 года) – дружинный. Проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования города. Определяются победители и призеры дружинной игры;

второй отборочный этап (март 2026 года) – районный. Огромитет районного этапа имеет право самостоятельно выбирать форму проведения игры и определения участников городского этапа (по 3 команды от каждого района);

третий отборочный этап (первая декада апреля 2026 года) – городской. Проводится Витебским городским Советом ОО «БРПО» и 103-й Витебской отдельной гвардейской воздушно-десантной бригадой. Для участия в городском отборочном этапе районный огромныйитет в срок до 1 апреля 2026 года должен предоставить документы, указанные в п.6.2. в Витебский городской Совет ОО «БРПО» в полном объеме.

Команды, у которых отсутствует единая форма, к участию в третьем отборочном этапе не допускаются (п.8.1.);

четвёртый отборочный этап (до 8 мая 2026 года) – заочный областной. Проводится областным Советом ОО «БРПО» в заочном формате. Принимают участие победитель городского отборочного этапа;

пятый отборочный этап (май 2026 года) – областной. Проводится областным Советом ОО «БРПО» в очном формате. Принимают участие команды, показавшие наилучший результат в третьем отборочном этапе;

шестой отборочный этап (июнь 2026 года) – республиканский (финал).

VI. ПОДАЧА ЗАЯВКИ И ДРУГИЕ ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ УСЛОВИЯ

6.1. Каждый отряд представляет определенный род войск в единообразной парадной форме с эмблемой войск в виде нашивки (п.8.1.).

6.1.2. Перед началом каждого испытания игры «Зарница» каждый командир отряда отдает рапорт, а отряды юнармейцев приветствуют по форме (Приложение 1).

6.2. Основанием для участия в игре «Зарница» являются следующие документы:

электронная регистрация на сайте ОО «БРПО» brpo.by, во вкладке «Регистрация на проекты ОО «БРПО»;

заявка установленного образца (Приложение 2);

аналитическая информация районных (городских) штабов, содержащая краткие сведения об итогах и результатах проведения игры в районе (городе): даты проведения, количественная и качественная характеристика, особенности, положительная динамика, трудности и проблемы, выводы, предложения;

медицинские справки установленного образца учреждений здравоохранения о допуске к соревнованиям на каждого члена отряда (основная группа здоровья);

фотографии команды участников в единообразной форме со знаками различия в цифровом формате JPEG с разрешением 1600x1200;

согласие на обработку персональных данных (Приложение 3);

копии свидетельства о рождении каждого участника;

протокол прохождения техники безопасности (Приложение 4);

полная видеозапись смотра строя и песни «Мы – правнуки Победы» (отряда-победителя);

итоговый протокол с указанием всех команд и их результатов в каждом соревновании в 1 и 2 этапах игры подписанный председателем организационного комитета (Приложение 5).

6.3. Документы, указанные в п. 6.2. предоставляются на бумажном и электронном носителях и направляются в Витебский городской Совет ОО «БРПО» – Государственное учреждение образования «Витебский городской центр дополнительного детей и молодёжи», отдел социальных проектов и молодёжных инициатив по адресу: 210001, г.Витебск, ул.Космонавтов, 2, кабинет 102, e-mail: vitbrpo@yandex.by, с пометкой «Зарница» в срок до 1 апреля 2026 года.

VII. ПРАВИЛА И СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ

7.1. Игра включает в себя следующие испытания:
 смотр строя и песни «Мы – правнуки Победы»;
 состязание «К защите Отечества готов!»: «Приступить!», сборка,
 разборка автомата Калашникова;
 «Снайпер», соревнования по стрельбе;
 военизированная полоса препятствий;
 испытание вне зачета: конкурс военкоров «Зарница» от А до Я».

7.2. Смотр строя и песни «Мы – правнуки Победы».

Участвует отряд в полном составе. Форма одежды парадная с использованием эмблемы, с головными уборами. Обязательным является ношение пионерского галстука. Команды отдает капитан отряда. Конкурс проводится поэтапно, согласно программе.

Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются в порядке, указанном в настоящем Положении в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Республики Беларусь, утвержденным приказом Министра обороны Республики Беларусь № 930 от 1 сентября 2014 года (далее – Устав).

Рекомендуемая программа смотра строя и песни:

1. Выход отряда с речевкой (в колонне по три, командир направляющий). Команда командира: «Отряд «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «С речевкой, строевым шагом – МАРШ». Передвижение строя к судье. Команда командира: «На месте – СТОЙ».

2. Команда командира, обращенного лицом к отряду: «Отряд «ВОЛЬНО», «РАЗойДИСЬ».

3. Командир идет строевым шагом в направлении судьи. Пройдя 2-3 шага, командир обращается лицом к отряду и подает команды: «Отряд, ко мне в одну шеренгу – СТАНОВИСЬ».

4. Отряд выстраивается в одну шеренгу слева от командира.

5. Командир выходит на центр строя, поворачивается лицом к строю и подает команды: «Отряд СТАНОВИСЬ, РАВНЯЙСЬ, СМирНО», «По порядку номеров – РАССЧИТАЙСЬ», «Равнение на СЕРЕДИНУ» (НАПРАВО, НАЛЕВО).

6. Командир движется к судье для сдачи рапорта: «Товариш *(назвать воинское звание или должность)*, отряд *(название)* пионерской дружины *(название)* учреждения образования *(номер, территориальная принадлежность)* для смотра строя и песни построен. Командир отряда *(фамилия, имя)*» (приложение 1).

При приветствии отряда судьей: «ЗДРАВСТВУЙТЕ, ТОВАРИЩИ» отряд отвечает: «Здравия желаем, товарищ *(назвать воинское звание или должность)*».

7. Судья подает команду «ВОЛЬНО».

8. Командир отряда подает команду «ВОЛЬНО» (отряд реагирует на команду командира).

9. Командир движется в сторону отряда в исходную точку центра строя.

10. Командир подает команды:

«Отряд СТАНОВИСЬ, РАВНЯЙСЬ, СМIRHO», «На первый и второй – РАССЧИТАЙСЬ» (расчет начинается с правого фланга: каждый юнармеец, быстро поворачивая голову к стоящему слева от него юнармейцу, называет свой номер и быстро ставит голову прямо; левофланговый голову не поворачивает).

«Отряд в две шеренги – СТРОИСЯ» (перестроение в двухшереножный строй), «Напра-ВО», «Нале-ВО», «КРУГОМ» (отряд обратился фронтом на командира).

11. Командир вызывает на выполнение строевых приемов 1 юношу и 1 девушку, подает команды: «Юнармеец (фамилия), юнармеец (фамилия), (юнармейцы, услышав свою фамилию, отвечают «Я»); «ВЫЙТИ ИЗ СТРОЯ» (юнармейцы, услышав команду отвечают «ЕСТЬ» и выходят на 2 шага из строя и поворачивается лицом к строю); «напра-ВО», «нале-ВО», «кру-ГОМ», «напра-ВО», «Строевым шагом – МАРШ», «напра-ВО», «нале-ВО», «кругом – МАРШ», «отдание воинского приветствия, начальник справа».

Команда командира: «Юнармеец (1-й, фамилия)». Юнармеец, услышавший свою фамилию, оборачивается лицом к командиру и громко и четко произносит: «Я». Команда командира: «Ко мне». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение к командиру, с первым шагом опускает правую руку, останавливается за 2-3 шага напротив него и производит доклад: «Товарищ командир, юнармеец (фамилия), по вашему приказанию прибыл (а)». Командир подает команду «Встать в строй». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение в строй, с первым шагом опускает правую руку (юнармеец становится на исходное место в строю).

Пункт 11 выполняется по одному. В начале все строевые приёмы один выполняет юноша, после постановки его в строй выходит и выполняет те же строевые приёмы отдельно девушка.

12. Подает команды: «Юнармеец (2-й, фамилия)». Юнармеец, услышавший свою фамилию, оборачивается лицом к командиру и громко и четко произносит: «Я». Команда командира: «КО МНЕ». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение к командиру, с первым шагом опускает правую руку. Останавливается за 2-3 шага напротив него и производит доклад: «Товарищ командир, юнармеец (фамилия), по вашему приказанию

прибыл (а)». Командир подает команду «Встать в строй». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение в строй, с первым шагом опускает правую руку. (Юнармеец становится на исходное место в строю).

13. Командир подает команду: «ОТРЯД, В ОДНУ ШЕРЕНГУ СТАНОВИСЬ» (перестроение из двухшереножного строя в одношереножный). «ОТРЯД, РАЗОЙДИСЬ». Командир движется в установленную точку для прохождения торжественным маршем.

14. Командир подает команды, обращенные лицом к отряду: «ОТРЯД, ЗА МНОЙ В КОЛОННУ ПО ТРИ СТАНОВИСЬ» (отряд строится в колонну по три). Командир делает два шага вперед, поворачивается лицом к строю и командует: «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «Строевым шагом – МАРШ» (за 10-15 шагов до судьи, командир подает команду: «СМИРНО», «РАВНЕНИЕ НАЛЕВО» (отряд проходит торжественным маршем). После прохода судьи командир подает команду «ВОЛЬНО» (отряд движется походным шагом).

15. Командир подает команду: «Левое плечо вперед – МАРШ» (отряд выполняет команду). Командир подает команду: «ПРЯМО», «Песню «запе-ВАЙ» (после подачи команды с третьего шага отряд запекает песню и исполняет её полностью, а затем движется на исходную точку начала смотра строя и песни).

16. Команда командира (после прихода отряда в исходную точку), «На месте СТОЙ, ВОЛЬНО», командир разворачивается лицом к строю, подает команду: «Отряд, РАЗОЙДИСЬ».

7.3. Оценка строевых приемов.

Каждый элемент (строевой прием) программы оценивается по пятибалльной системе. Если элемент (строевой прием) программы пропущен или не выполнен, или выполнен не по Уставу, то ставится оценка «ноль баллов», средний результат «три балла».

7.3.1. «Осмотр и оценка внешнего вида» (оценивается каждый критерий по пятибалльной системе, максимально 15 баллов).

Оценивается:

правильность и однообразие в ношении головных уборов, формы одежды, поясных ремней, обуви;

аккуратность прически;

однообразие размещения шевронов, нарукавных и нагрудных знаков, эмблем, знаков различия.

7.3.2. «Действия в составе отряда на месте»

Оценивается:

доклад командира команды судье о готовности к смотру;

ответ на приветствие;

8

выполнение команд: «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «ВОЛЬНО», «РАЗойДИСЬ»;

повороты на месте в составе отряда;
расчет отряда «по порядку», «на первый – второй»;
перестроение из одношереножного строя в двухшереножный и обратно.

7.3.3. «Действия в составе отряда в движении» (согласно таблице ниже).

Оценивается:

движение строевым шагом;
повороты в движении «НАЛЕВО», «НАПРАВО», «Кругом – МАРШ»;

остановка по команде «СТОЙ»;

изменение направления движения;

выполнение воинского приветствия в движении;

прохождение с песней, речевкой.

7.3.4. «Одиночная строевая подготовка» (согласно таблице ниже).

Строевые приемы выполняют 2 участника отряда (1 юноша и 1 девушка), определенные по решению командира. Команды участникам отряда на выполнение строевых приемов подаются Командиром отряда.

Оценивается:

строевая стойка;

выход из строя и возвращение в строй;

движение строевым шагом;

повороты на месте и в движении;

выполнение воинского приветствия (начальник справа или слева);

подход к начальнику и отход от него.

Оценка одиночной строевой подготовки отряда суммируется из индивидуальных оценок каждого из двух участников отряда.

Дополнительные баллы командам начисляются за показательное выступление (плац-парад).

Оценивается:

дисциплина строя, строевая подготовка (5 баллов);

композиция показательного выступления: целостность, четкость, разнообразие, сложность перестроений (5 баллов);

оригинальность показательного выступления: новизна, разнообразие приемов, элементов и др. (5 баллов);

исполнительское мастерство, слаженность и синхронность выполнения элементов (5 баллов);

торжественность, эмоциональность, выразительность, яркость

показательного выступления (5 баллов).

Количество баллов определяется по таблице:

№ п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует требованиям Устава	Командир Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствуют требованиям Устава	Штрафы
Строевые приемы в составе отряда на месте						
1	Сдача командиром рапорта, доклад о товности к смотру	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
2	Ответ на приветствие команда «Вольно»	5 баллов	3 балла	0 баллов	0 баллов	
3	Выполнение команд «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Разойдись»	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
4	Выполнение поворотов на месте в составе отряда	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
5	Расчет отряда «по порядку», «на первый – второй»	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
6	Перестроение из одношереножного строя в двухшереножный и обратно	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
Действия в составе отряда в движении						
1	Движение строевым шагом	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
2	Повороты в движении «Налево», «Направо», «Кругом марш»	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
3	Остановка по команде «Стой»	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
4	Изменение направления движения	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	

5	Выполнение воинского приветствия в движении	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
6	Прохождение с песней, речевкой	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
Однoчная строевая подготовка						
1	Строевая стойка	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
2	Выход из строя и возвращение в строй	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
3	Движение строевым шагом	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
4	Повороты на месте и в движении	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
5	Выполнение воинского приветствия (начальник справа или слева)	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
6	Подход к начальнику и отход от него	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	

7.4. Состязание «К защите Отечества готов!».

Представляет собой соревнования по огневой подготовке, состоящие из двух рубежей.

Рубеж 1 «Приступить!» – разборка и сборка автомата Калашникова (АК-74). Фиксируется время каждого юнармейца в отдельности и отряда в целом, зачет – по последнему участнику. Участвует весь отряд.

При разборке и сборке определяется лучший отряд и юнармеец. Действия участников оцениваются по пятибалльной системе: 45 сек – 5 очков, до 55 сек – 4 очка, до 1 мин 10 сек – 3 очка, до 1 мин 20 сек – 2 очка, до 1 мин 30 сек – 1 очко.

«Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».

Участник команды стоит перед столом, на котором лежит автомат Калашникова. Неполная разборка и сборка автомата Калашникова выполняется слитно, без остановки секундомера. Выполнение испытания начинается по команде судьи: «К разборке-сборке – приступить», одновременно включается секундомер. После того как собранный автомат касается поверхности стола и участник команды докладывает: «Готов», секундомер останавливают.

Порядок неполной разборки автомата Калашникова:

отделить «магазин»;

проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить

12

рукоятку, спустить курок с боевого взвода при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола);

вынуть пенал с принадлежностями;

отделить шомпол;

отделить крышку ствольной коробки;

вынуть пружину возвратного механизма;

вынуть затворную раму с газовым поршнем и затвором;

вынуть затвор из затворной рамы;

отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка осуществляется в обратном порядке. Обращаем внимание: после присоединения крышки ствольной коробки необходимо спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

Контрольный спуск производится под углом 45-60 градусов перед собой в направлении указанного судьей сектора.

Штрафное время:

за нарушение порядка разборки и сборки (за каждый элемент) – 5 сек;

за отсутствие контрольного спуска – 5 сек.;

за производство контрольного спуска при положении ствола автомата вне указанного судьей сектора и угла отстрела – 5 сек.;

за любую постороннюю помощь на этапе разборки-сборки, а также за подсказки в процессе разборки-сборки – 5 сек (за каждую).

Итоговое время составляет сумма результатов всех участников команды.

Рубеж 2 «Снайпер». Соревнования по стрельбе проводятся из пневматической винтовки. Участвует 2 человека (мальчик и девочка). Командный зачет определяется по сумме набранных очков. Стрельба производится по мишени № 8 на расстоянии 10 метров, 3 пробных и 10 зачетных, стрельба сидя с упора. Оценка по наибольшему количеству выбитых очков.

В конкурсе используется оружие, предоставленное организаторами. Использование своего оружия не допускается.

Замена заявленных стрелков во время проведения рубежа не допускается.

Критерии оценки: личное первенство определяется по наибольшей сумме выбитых очков за наименьшее количество времени в личном зачете. Командный зачет определяется по сумме результатов.

7.5. Полоса препятствий.

Принимает участие вся команда.

12

Для прохождения данного вида соревнований этапа игры «Зарница» участники в обязательном порядке должны быть экипированы.

Данный вид соревнований этапа игры проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний.

Примерные элементы полосы препятствий:

линия старта, обозначенная полосой, лентой, флажками;

беговая дорожка для начала ускорения, она составляет 20 метров, ширина дорожки 2,0 метра;

элемент «Кочки»;

элемент «Лабиринт»;

элемент «Поводырь»;

элемент «Туннель»;

участок для бега, шириной примерно 2,0 метра и длиной до 20 метров;

линия финиша, обозначенная полосой, лентой, флажками.

«Кочки». На земле из спилов диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки», выложены зигзаги. Это тропинка «через болото» протяженностью до 20 метров. Задача: от первого до последнего участника отряда пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не отступаясь. Важный момент – одна кочка, одна нога.

Штрафуется касание земли ногой, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф – возврат отряда на исходный рубеж, после 3 неудачных попыток, отряд получает минус 5 баллов и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

«Лабиринт». Препятствие «Лабиринт» представляет собой сборную металлическую конструкцию, состоящую из двух симметричных изогнутых половин, длина лабиринта до 10 метров. Если в регионе нет специально оборудованной конструкции можно использовать разметку флажками. Отряду необходимо поочередно пройти испытание. Последующий игрок не начинает движение, пока предыдущий не закончил лабиринт. Штраф – за преждевременное начало движения последующего участника.

«Поводырь». Веревки натягиваются на разной высоте в хаотичном порядке между несколькими опорами (деревьями), образуя полосу длиной от 5 до 10 метров, с чередой разноуровневых препятствий. Всем участникам отряда, кроме командира, завязываются глаза. Отряд, преодолевает все препятствия, двигаясь взявшись за руки, друг за другом (за исключением командира). Командир должен помочь отряду пройти этап, при необходимости координируя

13
движения каждого участника отряда, но, не произнося при этом ни одного слова. Штрафуется каждое касание веревки любым участником команды. Штрафной балл минус 0,5.

«Туннель». Участвует весь отряд. Участники конкурса должны проползти за капитаном под сеткой, натянутой на расстоянии 30-40 см от земли, имитируется туннель длиной 6-10 метров. Если кто-то задел сетку спиной, штраф. Штрафуется каждое нарушение участником отряда. Штрафной балл минус 0,5.

7.6. Испытание вне зачета: конкурс военкоров «Зарница от А до Я».

В испытании участвуют военкеры отрядов. Перечень знаний и навыков, необходимых для успешного прохождения испытания:

- работа с цифровыми приложениями-мессенджерами;
- навыки написания постов, статей;
- навыки проведения интервью;
- навыки по проведению телефонной съемки.

На I этапе игры, после распределения ролей, военкор создает страницу отряда в любой социальной сети или мессенджере и наполняет ее постами в процессе Игры. Отряды, дошедшие до областного этапа игры, также освещают испытания и иные мероприятия. Лучший военкор награждается дипломом.

Конкурс командиров отрядов: «Интеллектуальная викторина – «Зарница учит». Испытание проводится с командирами отрядов в виде тестового задания с вариантами ответов. В тесте должно быть не менее 30 вопросов. Максимальное количество баллов – не более 30.

Тематика (знание):

- этапы военной истории Беларуси (ВОВ);
- государственная символика Республики Беларусь и ее история;
- воинские звания, военная техника, знаки различия;
- оказание первой помощи;
- история пионерского движения, в.т.ч. современная ОО «БРПО».

Задача командиров – в течение 30 минут ответить на все вопросы. За каждый правильный ответ присуждается 1 балл, неправильный – 0 баллов. Победитель определяется по сумме баллов. Игроки записывают ответы в бланк для ответов. Пакеты викторин разрабатываются организаторами соответствующего этапа.

VIII. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

8.1. Форма одежды юнармейцев:

на торжественных построениях (линейках) юнармейцы одеты в единообразную парадную форму с галстуком пионерским, знаками

14

различия, головными уборами, поясными ремнями, соответствующей обувью (берцы, ботинки, туфли и т.д.);

на состязаниях юнармейцы одеты в спортивную форму.

8.2. К участию в городском этапе игры допускаются:

юнармейцы, прошедшие медицинский осмотр, отнесенные по состоянию здоровья к основной группе для занятия физической культурой и допущенные к соревнованиям;

юнармейцы, экипированные согласно требованиям, с отличительного знаком отряда (п.8.1).

К участию не допускаются:

отряды, нарушившие сроки подачи документов для участия в городском этапе игры;

отряды, в состав которых включены юнармейцы возраст которых превышает 15 лет на момент проведения финала игры «Зарница»;

отряды, не предоставившие в день игры следующие документы: медицинскую справку-допуск к соревнованиям, выданную в установленном порядке учреждением здравоохранения;

документы, удостоверяющие личность юнармейца (свидетельство о рождении, паспорт).

8.3. Дисквалификация отряда:

игнорирование данного Положения о проведении игры;

наличие в составе отряда юнармейцев и руководителей сверх установленного количества;

отсутствие юнармейцев на программных мероприятиях без уважительной причины;

недостойное поведение, пререkanie с ГСК, руководящим составом,

невыполнение указаний, поручений;

умышленное вмешательство в действия подразделения, как своего, так и соперников;

пренебрежение мерами безопасности отряда;

нарушение дисциплины и опоздание к началу запланированного мероприятия;

нахождение руководителей подразделений на линии старта и в зоне проведения состязаний.

IX. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

По решению городского штаба игры победители и призеры награждаются дипломами отдела по образованию Витебского городского исполнительного комитета, Витебского городского Совета ОО «БРПО» и 103-й Витебской отдельной гвардейской воздушно-десантной бригады.

Х. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

10.1. Финансовые расходы по подготовке и проведению городского этапа игры несут организаторы и участники в следующем порядке:

Витебский городской Совет ОО «БРПО» – дипломы;

103-я Витебская отдельная гвардейская воздушно-десантная бригада – предоставление базы и помощь в организации состязаний в рамках игры, показательные выступления военнослужащих, сопровождение участников;

Витебский городской центр дополнительного образования детей и молодежи – организация и проведение игры, формирование городского штаба, подготовка документов.

СОГЛАСОВАНО

Командир 103-й Витебской
отдельной гвардейской
воздушно-десантной бригады

В.В.Сафонов

.11.2025

СОГЛАСОВАНО

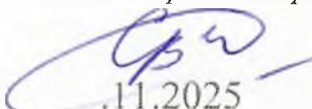
Директор государственного
учреждения образования
«Витебский городской центр
дополнительного образования детей
и молодежи»

 М.А.Пологова

.11.2025

СОГЛАСОВАНО

Председатель Витебского городского
Совета Общественного объединения
«Белорусская республиканская
пионерская организация»

 В.М.Степанова

.11.2025

Форма
рапорта командира отделения
и приветствия отделением

«Товарищ *(назвать воинское звание или должность)*. Отряд *(название)* пионерской дружины *(название)* учреждения образования *(номер, территориальная принадлежность)* к смотру строя и песни построен и готов. Командир отряда *(фамилия, имя)*».

При приветствии отряда отвечать: «Здравия желаем, товарищ *(назвать воинское звание или должность)*».

12. Сведения о юнармейцах

№ п/п	Ф.И.О.	Дата рождения, (полных лет)	Класс	Специальность
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

Руководитель учреждения

подпись, печать

расшифровка подписи

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____ являюсь
 родителем/законным представителем несовершеннолетнего в возрасте _____ лет,

(фамилия, имя, отчество)

Дата рождения, идентификационный номер (при отсутствии – номер документа, удостоверяющего личность)

Принимающего(ей) участие в Республиканской военно-патриотической игре "Зарница" (далее – "Зарница"), проводимого Общественным объединением "Белорусская республиканская пионерская организация" (далее – ОО "БРПО"), в соответствии с со статьей 5 Закона Республики Беларусь от 7 мая 2021 г. № 99-З "О защите персональных данных" даю согласие на обработку персональных данных:

Цель: Сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных, а также на публикацию в социальных сетях и сайте ОО "БРПО" и СМИ Республики Беларусь.

Объем:

Видео-, фотоизображений с фамилией, именем, отчеством, наименованием учреждения образования, и работ моего ребенка, представленных в рамках "Зарницы".

Информация об уполномоченных лицах:

Согласен	Не согласен

(в случае, если обработка персональных данных осуществляется такими лицами)

Срок согласия с 01 октября 2025 года по с 18 июля 2026 года.

(срок, на который предоставляется согласие)

Мне разъяснены права, связанные с обработкой персональных данных, механизм их реализации прав, а также последствия дачи мною согласия или отказа в даче такого согласия.

 (дата)

 (подпись)

Протокол
прохождения инструктажа по технике безопасности
_____ этапа игры «Зарница».

Тематика:

1. Правила поведения во время игры.
2. Меры безопасности во время проведения программных мероприятий игры.
3. Правил поведения в условиях палаточного лагеря.

№ п/п	ФИО	Текст согласия	Личная подпись участника
1.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
2.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
3.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
4.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
5.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
6.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
7.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
8.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
9.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
10.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
11.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	
12.		Правила игры, условия проведения прочитаны и принимаются	

Инструктаж проведен _____
(ФИО), должность

Подпись лица, проводившего инструктаж:

_____ /

Руководитель направляющей организации _____ /

Итоговый протокол районного этапа

1 (дружинный этап)						
№	Отряд (УО)	Баллы				
		Смотр строя и песни	К защите Отечества готов - приступить	Снайпер	Полоса препятствий
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
...						
2 (районный этап)						
№	Отряд (УО)	Баллы				
		Смотр строя и песни	К защите Отечества готов. Приступить	Снайпер	Полоса препятствий
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
...						